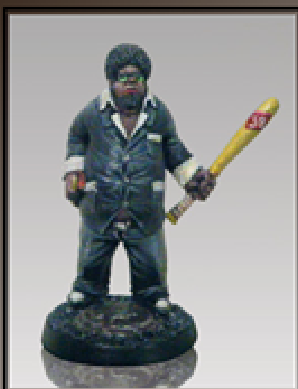


# VIDEUR



Points de Vie



MVT

3

FOR

4

CON

9

DEX

2

EQT

0

Talent

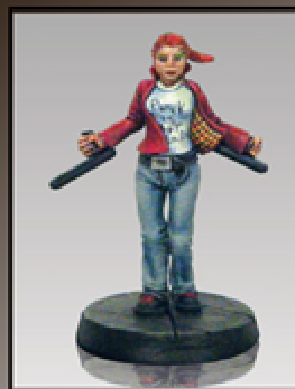
**Tu rentres pas:**

Annule les bonus des alliés adverses au contact.

Attitude

Il est trop balaize

# PUNKETTE



Points de Vie



MVT

4

FOR

4

CON

7

DEX

3

EQT

0

Talent

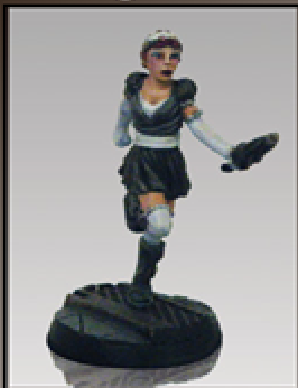
**Prends ça:**

+ 2 en DEX pour lancer

Attitude

Il est trop agressif

# Loligoth



Points de Vie



MVT

4

FOR

2

CON

7

DEX

4

EQT

1

Talent

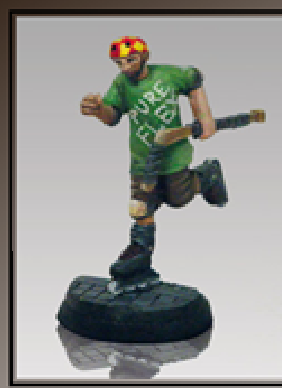
**J'en ai marre:**

En début de partie, choisissez une figurine adverse et maudissez la: celle ci devra relancer tous les 6 qu'elle obtiendra lors d'un jet de dé (un dé ne peut être relancé qu'une fois)

Attitude

Il est trop chelou

# Rider



Points de Vie



MVT

5

FOR

2

CON

6

DEX

4

EQT

1

Compétence

**Flip 360:**

Peut sauter: faites un jet de DEX (D6). S'il est réussi la figurine bénéficie de + 2 MVT

Attitude

Il est trop stylé