

FLIC **Trop ripoux**

❤️

Compétence - Arrestation:
Un flic peut arreter une figurine en contact, en faisant un jet de DEX en opposition avec la cible. En cas de réussite. La cible est inactive jusqu'a ce quelle soit libérée.

Compétence - Libérer:
Toutes les figurines de gang possèdent la compétence libérer: une figurine arrêtée est libérée en étant aucontact et en utilisant cette compétence.

MVT FOR CST DEX EQT
4 3 7 3 0



Studio 38 - Tous droits réservés

CHIEN **Equipement**

❤️

Regles spéciale:
Un chien est choisi dans la liste d'équipement. Il est associé à une figurine et s'active pendant l'activation de celle ci. Il suit l'état de fatigue de celle ci. Si son maitre est retiré du jeu, le chien est immédiatement retiré du jeu.

MVT FOR CST DEX EQT
4 4 4 4 0



Studio 38 - Tous droits réservés

FLIC **Trop ripoux**

❤️

Compétence - Arrestation:
Un flic peut arreter une figurine en contact, en faisant un jet de DEX en opposition avec la cible. En cas de réussite. La cible est inactive jusqu'a ce quelle soit libérée.

Compétence - Libérer:
Toutes les figurines de gang possèdent la compétence libérer: une figurine arrêtée est libérée en étant aucontact et en utilisant cette compétence.

MVT FOR CST DEX EQT
4 3 7 3 0



Studio 38 - Tous droits réservés

CHIEN **Equipement**

❤️

Regles spéciale:
Un chien est choisi dans la liste d'équipement. Il est associé à une figurine et s'active pendant l'activation de celle ci. Il suit l'état de fatigue de celle ci. Si son maitre est retiré du jeu, le chien est immédiatement retiré du jeu.

MVT FOR CST DEX EQT
4 4 4 4 0



Studio 38 - Tous droits réservés

FLIC **Trop ripoux**

❤️

Compétence - Arrestation:
Un flic peut arreter une figurine en contact, en faisant un jet de DEX en opposition avec la cible. En cas de réussite. La cible est inactive jusqu'a ce quelle soit libérée.

Compétence - Libérer:
Toutes les figurines de gang possèdent la compétence libérer: une figurine arrêtée est libérée en étant aucontact et en utilisant cette compétence.

MVT FOR CST DEX EQT
4 3 7 3 0



Studio 38 - Tous droits réservés

CHIEN **Equipement**

❤️

Regles spéciale:
Un chien est choisi dans la liste d'équipement. Il est associé à une figurine et s'active pendant l'activation de celle ci. Il suit l'état de fatigue de celle ci. Si son maitre est retiré du jeu, le chien est immédiatement retiré du jeu.

MVT FOR CST DEX EQT
4 4 4 4 0



Studio 38 - Tous droits réservés

FLIC **Trop ripoux**

❤️

Compétence - Arrestation:
Un flic peut arreter une figurine en contact, en faisant un jet de DEX en opposition avec la cible. En cas de réussite. La cible est inactive jusqu'a ce quelle soit libérée.

Compétence - Libérer:
Toutes les figurines de gang possèdent la compétence libérer: une figurine arrêtée est libérée en étant aucontact et en utilisant cette compétence.

MVT FOR CST DEX EQT
4 3 7 3 0



Studio 38 - Tous droits réservés

CHIEN **Equipement**

❤️

Regles spéciale:
Un chien est choisi dans la liste d'équipement. Il est associé à une figurine et s'active pendant l'activation de celle ci. Il suit l'état de fatigue de celle ci. Si son maitre est retiré du jeu, le chien est immédiatement retiré du jeu.

MVT FOR CST DEX EQT
4 4 4 4 0



Studio 38 - Tous droits réservés

